

BOCCIA SPELETS REGLER

Översatta och uppgjorda för spel inom Esbo svenska pensionärer rf.

1. **Boccia** (utt. Botscha) är ett boll-kast-spel, som kan spelas både inomhus och utomhus och på olika underlag, vilket för vart tillfälle står till buds.

Boccia kan spelas som ett lagspel eller också individuellt. Boccia är ett trevligt sällskapsspel såväl för gammal som för ung, kan spelas som tidsfördriv, som tävlingsspel i serie- eller cup-form och som ett mästerskapsspel. Man kan vid olika tillfällen och enligt behov använda olika tolkningar av reglerna, men rådande tolkning skall meddelas åt alla spelare före spelets början.

2. I spelet kan delta såväl man som kvinna. Helt manliga lag, helt kvinnliga lag eller mixat lag, allt efter spelskickligheten.

Kastskickligheten kan utvecklas genom fortlöpande kastövningar.

3. Spelet spelas vanligast så, att man står i sin kastruta, men kan även spelas sittande t.ex. då det gäller invalider eller annars skadade eller rullstolsbundna personer.
4. Till **Boccia**-laget hör tre (3) spelare. Reservspelare får användas, men utbyte till reservspelare får inte ske under pågående set annat än vid skada eller akut sjukdomsfall.

Ordinarie spelare, som återvänder efter att ha blivit omskött, får inte tas in i spelet igen förrän pågående set är slutspelat.

Ordinarie spelare får endast spela i ett och samma lag under respektive tävlings gång. Om samma klubb har flera lag, kan reservspelaren användas i det lag där han för tillfället behövs. Reservspelarna behöver inte nödvändigtvis namnges, om inte seriens eller cupens regler förutsätter detta. Även kan bestämmas hur många spelare, som får användas som reserver av varje deltagande klubb.

Ett undantag till denna regel är, att om samma klubbs lag spelar i olika serier, d.v.s. i A-serie och B-serie, får en spelare per lag representera ett annat lag i annan serie endast en gång per serie, detta om ej andra reservspelare står att tillgå.

Vid sjukdomsfall eller påkommen skada. Om någon av spelarna skulle insjukna eller skadas under spelets gång och alla tillgängliga reserver är utnyttjade, får laget fortsätta med två spelare, som fortsätter att spela med tre bollar var. Detta tillstånd kan även ges förening eller klubb, som vid tävlingens början inte fått tillräckligt många spelare på plan, då spelet skall ta sin början. Detta skall inte betraktas som regel, men kan användas i nödfall.

En spelare som utgått ur laget får återkomma, men inte under pågående set.

5. Utomhus spelas **Boccia** på ett möjligast slätt underlag: sand, gräs eller t.ex. tennisplan, på sistnämnda underlag rekommenderas att rulla bollarna. Inomhus spelas Boccia på tillbudsstående underlag. Vid innespel används ofta mjuka bollar. Vid utespel används hårda plastbollar. Spel i hall med jordgolv räknas som utespel.

Spelplanen är uppdelad i: Målområdet, mellanzonen samt kastområdet.

Kastområdet är uppdelat i sex (6) en meters kastrutor. Spelplanens utseende och de olika områdena framgår ur bifogad planritning. Gränslinjerna till de olika områdena kan utmärkas med band, snören, tejp, krita eller annat, från underlaget tydligt urskiljbart material.

6. Vid spel utomhus används 12 stycken av hårt plastmaterial tillverkade spelbollar: 6 och 6 i två från varandra avvikande färger, vanligtvis rött och gult. Dessutom hör till spelet en av samma material och i samma storlekvarande målboll. Målbollen kan vara vit, men kan även vara av annan, från spelbollarna avvikande färg.

De bollar, som används inomhus, på hårda underlag, är tillverkade i ett mjukare material.

Tävlingsledningen, för de olika turneringarna, serierna eller cup-spelen, skall för varje tävling godkänna de bollar, som används.

7. Spelet går ut på, att få sina bollar möjligast nära målbollen. Målbollen samt egna och motståndarens spelbollar kan fås att förflytta sig genom träff av den egna, just kastade spelbollen. Varje spelare i laget har 2 spelbollar per man i samma färg.

Spelet och dess första set påbörjas då domaren ger klarsignal. Spelarna kastar målbollen i tur och ordning från vänster till höger.

Den första spelaren kastar först målbollen, därefter en av sina egna spelbollar. Efter det kastar det andra lagets första spelare sin spelboll och därefter i tur och ordning de övriga spelarna. Inom lagen är kastordningen fri.

Det andra setet påbörjas av spelaren i ruta 2. Först kastas målbollen och sedan en spelboll. På detta sätt fortsätter spelet tills alla spelarna i tur och ordning har kastat målbollen.

Efter kast från ruta 6 är setet avslutat.

Set kan spelas, så många, som på förhand beslutats.

Efter det målbollskastaren fått sitt kast godkänt och spelbollen hamnat inom målområdet eller mellanzonen, går turen att kasta till motståndaren, härefter är i tur att kasta det lag vars spelboll inte är närmast målbollen.

Ifall måbollens kastare kastar sin spelboll utanför spelplanen, kastas följande boll av en spelare i samma lag.

Efter det målbollskastaren kastat sin spelboll och kastet blivit godkänt, är kastordningen inom lagen fri.

Om vardera lagets spelbollar ligger på samma avstånd från målbollen, går kastordningen turvis mellan lagen, tills skillnad i avstånd erhålles. Det lag som kastat sist är först i tur att kasta. Setet är avslutat då alla spelare kastat sina bollar.

8. Slutresultat.

Setet vinner det lag, som har en eller flera bollar närmare än motståndarlaget. Det förlorande laget får noll (0) kastpoäng, medan det vinnande laget får så många poäng, som laget har bollar närmare än motståndarlaget.

Om vardera lagets närmaste spelboll (-bollar) ligger på samma avstånd från målbollen får lagen var sin poäng. Om tre kastbollar är på samma avstånd, slutar omgången 2-1 osv.

i Varje set spelas 6 spel. Laget som fått mest poäng i setet har vunnit detsamma. Setet kan även sluta jämt eller oavgjort.

9. Godkänt kast av målbollen.

Målbollen bör stanna inom målområdet jämnt. Kastet får tas om en gång om målbollen råkar hamna utanför målområdet. Om även det andra kastet av målbollen underkänns, går kastturen automatiskt till motståndarlaget, som får välja kastare.

Följande spel påbörjas av den spelare, som normalt står i turen. Även om det andra lagets spelare missar två gånger blir setet 0-0. Om målbollskastaren i misstag, kastar sin spelboll i stället för målbollen, räknas kastet som ett missat målbollskast. Spelbollen returneras emellertid till kastaren.

10. Mätandet av spelbollens avstånd från målbollen.

Matchens domare mäter avståndet mellan mål- och spelbollarna i det läge de har vid spelets slut.

Om den kastade spelbollen skulle hamna ovanpå målbollen, räknas det som om spelbollen skulle beröra målbollen i sidled. (Detta torde kunna ske endast då man använder mjuka bollar vid spel inomhus). Ifall spelbollen skulle råka ligga på målbollen, är alla de bollar, som vidrör målbollen i sidled lika nära densamma.

11. Utgåna bollar.

Spelbollen räknas som utgången och förlorad för detta set, om den helt har rullat ut över gärnslinjen. En boll, som vidrör gränslinjen (räknat vid lodrätt optisk kontroll), räknas som varande inom spelområdet.

Om målbollen, av någon orsak, hamnar utanför målområdet, skall den flyttas till punkt A. (Se bifogad ritning.)

En spelboll, som under spelets gång, av någon orsak hamnar utanför spelområdet, går förlorad under detta set.

Spelbollen är fortfarande i spel, fast den ej överskridit strecket till målområdet.

12. Kast på fel tur.

Om någon i laget kastar på fel tur, går spelbollen förlorad och den tas ur spelet. (Vid mildare bedömning får kastaren tillbaka sin spelboll.)

Om domaren har råkat ge fel signal om kastordningen, ges bollen tillbaka till kastaren. Om på grund av kastet, förändring skett i läget mellan de andra på planen varande bollar, förblir denna skedda förändring i kraft.

Om två eller flera spelare, inom samma lag, kastar sina bollar samtidigt (eller strax efter varandra), räknas dessa bollar, som spelade. Bollar förblir i det läge de hamnat och spelet fortsätter i normal ordning.

13. Övertramp.

Om spelaren berör kastrutans gräslinje med foten eller med stödkäpp, döms kastet som övertramp och bollen går förlorad och tas ur spelet. Spelarna får avlägsna sig från sina platser, först då domaren ger signal därom.

Vid övertramp får motståndarlaget en poäng till godo.

Vid speciellt arrangemang, kan stolar eller en bänk placeras bakom kastrutorna och spelaren kan sätta sig mellan kasten. Stolen eller bänken skall då stå i omedelbar närhet av kastrutan.

Om en spelare, under spelets gång, med avsikt går in i mellan-zonen, eller målområdet, underkänns alla av hans lag kastade spelbollar.

Man kan även tillämpa en mildare bedömning, men om detta skall meddelas åt spelarna, före spelets början. Domaren bör observera, ett han varje gång, före spelets början, skall varna för övertrampsregeln.

14. Övriga bestämmelser.

De gula bollarna läggs i rutorna, 1, 3 och 5, de röda i rutorna 2, 4 och 6.

Domaren förrättar lottningen om vilket lag som skall få de gula respektive röda bollarna. Spelaren med gul boll längst till vänster börjar spelet genom att kasta målbollen.

Spelarna skall behålla sina kastrutor under spelets gång. Domaren eller annan funktionär rullar tillbaka bollarna efter avslutad kastomgång. Alternativt får spelarna gå till sidan av spelplanen och få tillbaka sina bollar där.

Spelledningen bestämmer, vilket system vid återbördandet av bollarna skall användas.

Vid individuellt spel man mot man (kvinna), får spelaren, som fått de gula bollarna, använda rutorna 2 och 3 som kastrutor och förvara bollarna i ruta 1. Spelaren som fått de röda bollarna får använda rutorna 4 och 5 som kastrutor och förvara bollarna i ruta 6.

Vid individuellt spel får spelarna 3, 4 eller 6 bollar var, allt efter hur på förhand är överenskommet.

Spelarna kastar målbollen, turvis, tre gånger var, setet omfattar sammanlagt sex kast av målbollen.

Vid individuellt spel kastas spelbollarna turvis, oberoende av hur bollarna ligger på plan.

Vid individuellt spel följs för övrigt samma regler som vid lagspel.

De bollar, som under spelets gång, hamnat i målområdet eller i mellan-zonen, får inte flyttas, förrän setet är avslutat.

Om någon boll av misstag rört på sig, skall domaren, i mån av möjlighet, placera bollen tillbaka, som den låg förut.

Om domaren anser, att det är omöjligt, spelas setet om på nytt.

Under spelets gång, får ingen annan än domaren eller till domarna tillhörande funktionär befinna sig på speplanen.

Domaren skall, i undantagsfall, kalla in kaptenen eller kaptenerna, dock inte under pågående kasttur.

Mål- och spelbollarna kan kastas, rullas eller sparkas in på planen.

En tappad spelboll, som rullat högst en meter från kastlinjen, får kastas om. Om bollen rullat längre räknas bollen som kastad.

Setet eller spelet är slutfört då sista bollen är kastad. I princip bör lagets kaptener underteckna spelprotokollet.

OBS!

Ingen person, varken spelare, funktionär eller någon ur publiken får, under spelets gång, störa någon spelare. Domaren skall övervaka, att detta icke sker och om det är nödvändigt avlägsna den störande personen från planen.

15. Funktionärer.

Spelet leds av en domare, som muntligen eller med givna tecken meddelar, om vilket lag är i kasttur.

Domarens åsikt är avgörande. Man kan inte protestera mot gjort domslut. En skrivare kan användas, som bokför spelets resultat och meddelar spelläget efter varje kastomgång.

Dock kan, i vissa undantagsfall spelets överdomare tillkallas för att avgöra synnerligen kvistiga fall.

16. Lagens inbördes ställning vid cup- och seriespel.

Om vid cup-spel uppstår oavgjort läge, avgörs spelet i två extra kastomgångar. Målbollen kastas från rutorna 1 och 2.

Om spelet fortfarande står oavgjort, spelas två rutor i taget tills vinnare erhålles. Vid tävlingar då seriesystem används, erhålles för vunnen match 2 poäng, vid oavgjort spel erhåller vardera lagen 1 poäng. Det förlorande laget erhåller 0 poäng. Om två eller flera lag, stannar på samma poäng, avgörs ordningsföljden mellan lagen, i första hand av poängskillnaden, i andra hand av poängkvoten och i sista hand av vilket lag som inbördes match (matcher).

Regel 4

- till **Boccia**-laget hör tre spelare
- i Seriematcherna kan på förhand anmälda, eller nya spelare användas i det lag han/hon för tillfället behövs
- om alla reserver är utnyttjade får laget spela med två spelare som kastar den frånvarandes bollar turvis från dennes kastruta
- om Serielaget saknar 1 – 3 spelare ersätts de av klubbens reserver
- om det ena laget i Serien ej finns på plats får det närvarande laget en s.k. Walk over seger med 3 – 0 och 2 poäng
- försenad spelare som uppenbarar sig på spelplatsen bör vid första möjliga byte av kastruta delta i spelet

Regel 9 och 11

- målbollen och spelbollen är jämbördiga, målbollen måste stanna innan spelbollen kastas
- om spelbollarna rullar helt ut över gränslinjen räknas de som utgångna
- utkastade bollar städas bort och föres till ändan av planen i synlig rad

Regel 10

- domarna skall lämna egna spelbollar i sin kastruta då de utför domaruppdrag

Regel 12

- kast på fel tur. Vid mildare bedömning får kastaren tillbaka sin spelboll, men om den felkastade bollen blir till fördel för laget spelas rutan om från början

Regel 14

- endast domarna och domarnas medhjälpare skall röra sig på spelplanen under spelets gång
- varje spelare skall hållas i sin kastruta under spelets gång
- varken publik, spelare eller funktionärer får störa spelarna under spelets gång, inte heller med "pladder"

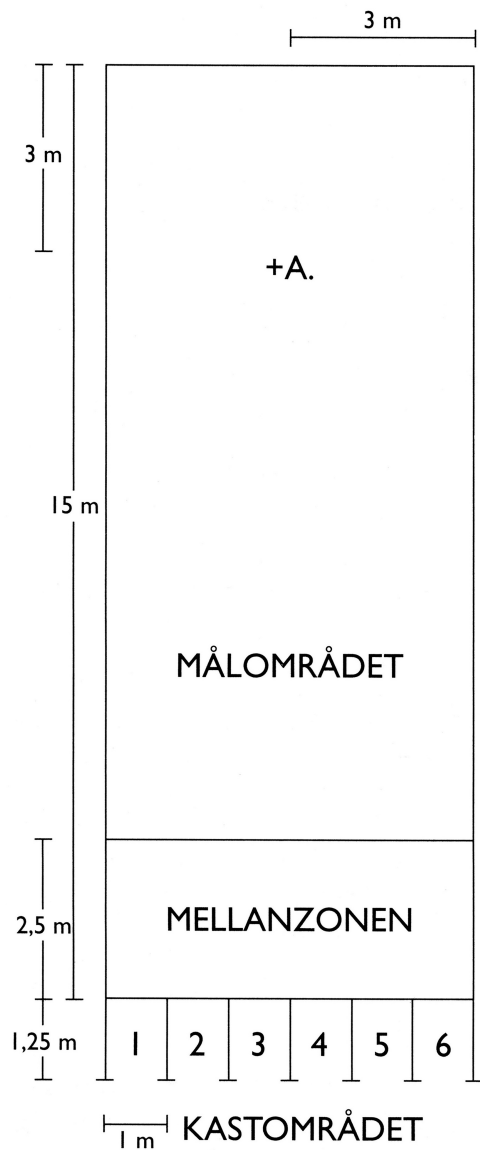
Regel 15

- Serielagen spelar med egna domare hela tiden

Dessa moment i reglerna godkända vis lagledarnas möte 03.10.2006

BOCCIA-SPELETS PLANER

FÖR SPEL UTOMHUS



FÖR SPEL INOMHUS

